|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Element** | **Opnået** | **Noter** |
| Overordnet indtryk af programmets virkemåde. |  |  |
| Klasser og objekter |  |  |
| Members i en klasse (ctor, metoder, prop og fields) |  |  |
| Indkapsling og access modifiers private og public |  |  |
| Composition med 1..\* |  |  |
| Tabel, kolonne, række, celler og datatyper |  |  |
| PK og FK |  |  |
| SQL (CRUD) |  |  |
| Fejlhåndtering med exceptions og try-catch |  |  |
| UI XAML layout og eventhandlers |  |  |
| Kvalitetssikring gennem Unit Testing med AAA |  |  |